**Vitéz László program**

**Magyar eredetmondák – „A csodaszarvas” típusmesék**

Dátum:

Intézmény neve, helye:

Mese címe:

Mesefoglalkozást tartják:

Kísérők:

| **A témanap felépítése, menete** | **Eszközök, szervezési feladatok, megjegyzések** |
| --- | --- |
| Érkezés a helyszínre: 8.00  Témanap kezdete: 9.00  Motiváció, hangolódás – 5-10 perc  pl. „Hol szól, ki szól?” – Csodaszarvas vadászat  Bábelőadás – 20-30 perc  Táncház – 10-15 perc  Szünet, átállás – 20-25 perc  Kézműves alkotótevékenység – 45 perc  Csodaszarvas hurkapálcán/ Hunor és Magyar vitézek paripái hurkapálcán | Helyszín előkészítése: nézőtér berendezése, előadás kellékeinek előkészítése  Drámajátékok, mozgásos feladatok  Az előadás közben és után a gyermekek megismerkedhetnek a keleti egzotikus morinhúr, saz, ud, koboz, kazah dombra, kaval és furulya hangszerekkel, melyek megidézhetik Ázsiából vándorló eleink zenei világát, mely gyökerek, zenei motívumok mai népzenénkben is fellelhetőek. (Pl: pentaton skála)  Szervezési feladatok: helyszín átalakítása  Eszköz: hangszer  Óvodapedagógusok, résztvevők igénye szerint – lehetőség mosdóhasználatra, gyümölcsfogyasztásra  Szervezési feladatok: helyszín és kellékek előkészítése kézműves alkotótevékenységhez  Kellékek:  szarvas-/lófej sablon, magyar jelképek és motívum-sablonok, minták, olló, erős színes papír (fehér, barna, szükre, arany), színes cerzua, hurkapálca, ragasztó, fonal, lyukasztó  Differenciálás: SNI gyermekek aktív bevonása, segítése, előre egyeztetve a pedagógusokkal |
| Megjegyzések, megvalósulás, értékelés | | |
|  | | |